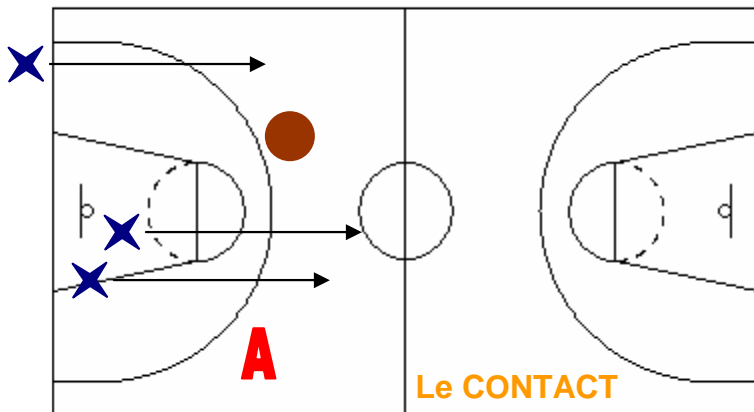


# Forum National du Mini-Basket

## 24 août 2006 – Sablé sur Sarthe

- Objectifs :
- Placer l'arbitrage dans des situations d'entraînements de jeunes.
  - Montrer qu'arbitrer ce n'est pas que siffler, mais Observer, Dire, Corriger.
  - mettre en évidence le rôle important de l'entraîneur vis-à-vis de l'image de l'arbitrage et la qualité future de l'arbitrage.

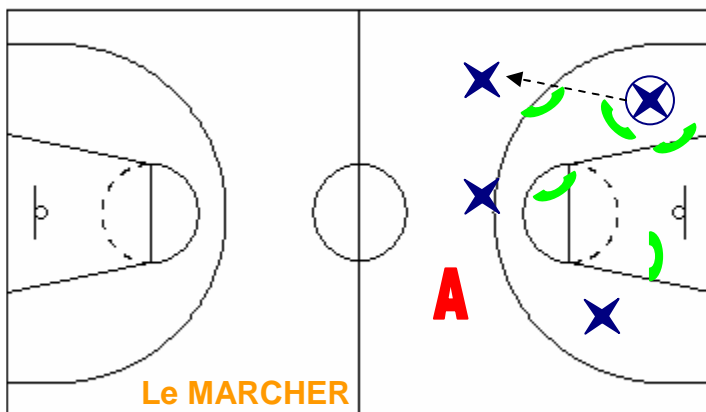


### 1<sup>er</sup> jeu : Epervier (sur demi ou tout terrain)

- 1 ballon par joueur
- 1 loup et 9 joueurs
- 5 passages par loup, on compte les « touches », puis changement de loup.

#### Arbitre (avec un ballon) :

- dit « toucher » quand quelqu'un l'est et le loup compte ses points à haute voix.
- on peut complexifier avec « marcher », « reprise », « sortie »...

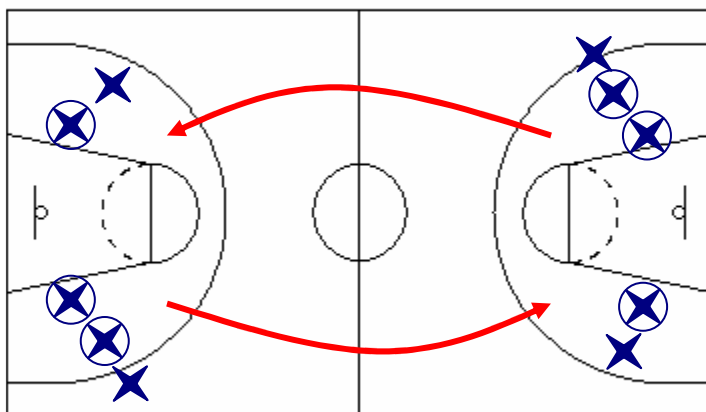


### 2<sup>ème</sup> jeu : Passe à 10 (sur demi terrain)

- 1 ballon
- 4 attaquants et 5 défenseurs
- Les attaquants comptent les passes

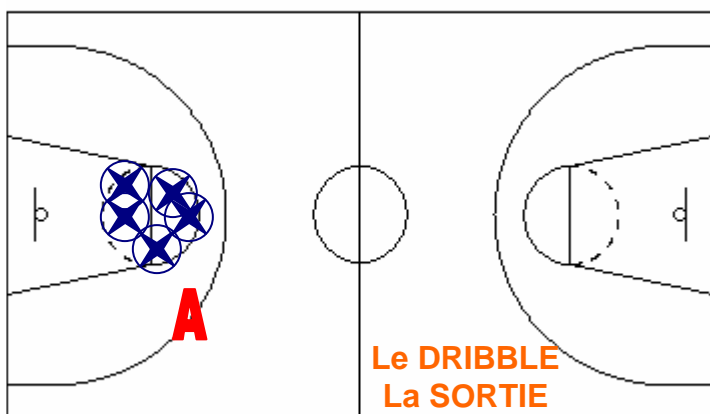
#### Arbitre (avec ou sans ballon) :

- observe les appuis des attaquants
- dit « marcher » si l'attaquant fait plus de deux appuis



### Exercice de tir

- 2 ballons pour 3 ou 1 ballon pour 2
- Tirs à 45° proche raquette
- A chaque fois qu'une équipe marque 5 paniers, on tourne.
- Chaque équipe compte et annonce
- Première équipe rendue à 15 marqués.
- On va donc tourner à 5 et 10 de chaque équipe !

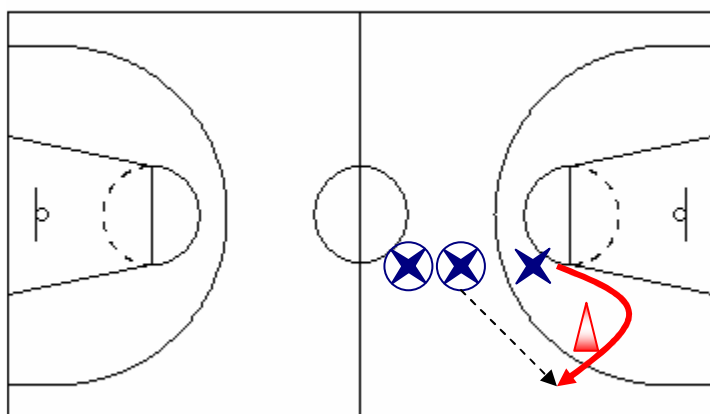


### 3<sup>ème</sup> jeu : Pique Ballon (à varier)

- 1 ballon par joueur
- Objectif : pousser le ballon de l'autre en dehors des limites
- 1 point par ballon chassé

#### Arbitre (avec ballon) :

- il peut y avoir plusieurs arbitres
- dit « sortie » si un ballon ou joueur est sorti
- on peut ensuite ajouter « reprise »



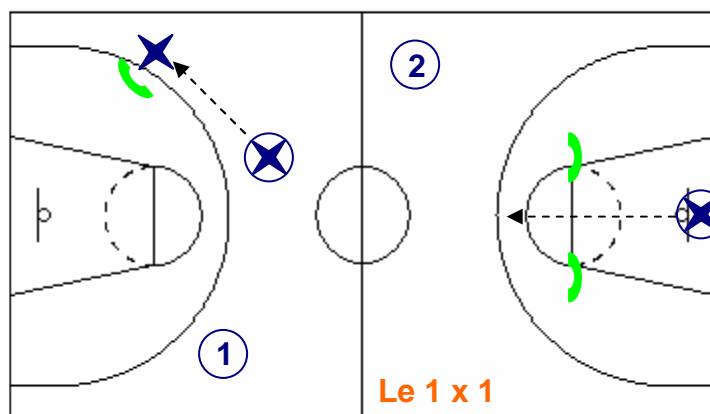
### Exercice de tir

- 2 ballons pour 3
- Réception : pivot engagé / effacé
- Départ en dribble peut varier tout comme le tir

#### Arbitre (c'est le passeur) :

- rôle d'observateur
- valide si pivot OK
- dit si marcher

*Attention si contrat... le jeune ne corrige plus*



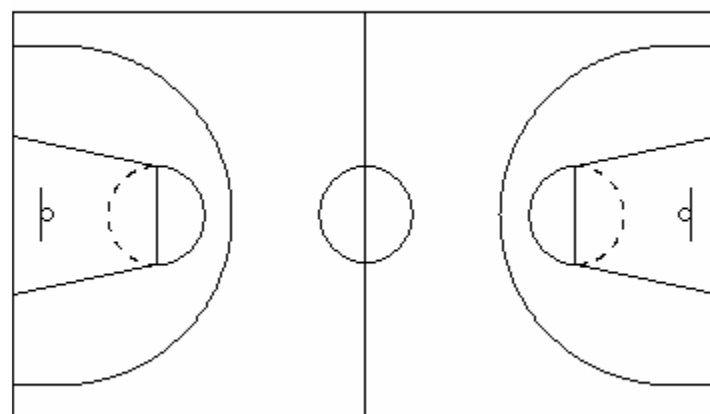
### En démonstration... Le 1x1

#### Situation 1

- 1 ballon pour 3
- A, passeur, arbitre ensuite le 1x1
- on peut faire varier les consignes (pivot, départ, tir...)

#### Situation 2

- 1 ballon pour 3
- A, passeur, arbitre ensuite le 1x1
- on peut faire varier les consignes (démarquage, réception, pivot, départ, tir...)



### Situation de match

- 4 contre 4
- 2 arbitres
- Dire... pas forcément de sifflet