

**1) Les animaux**

Objectifs : motricité générale, déplacements divers avec et sans ballon, tir.

Consignes : a) je pars de notre maison, je traverse le tapis avec un déplacement particulier, je prend un ballon et lorsque j'ai marqué, je repose mon ballon et je retransverse le tapis de la même façon pour rentrer dans ma maison.

b) on place les ballons au départ : même exercice mais les déplacements se font avec ballon (sauf l'escargot).

Déplacements : Chien : 4 pattes

Chat : 4 pattes mais les genoux ne touchent pas le sol

Grenouille : sauts départ accroupi

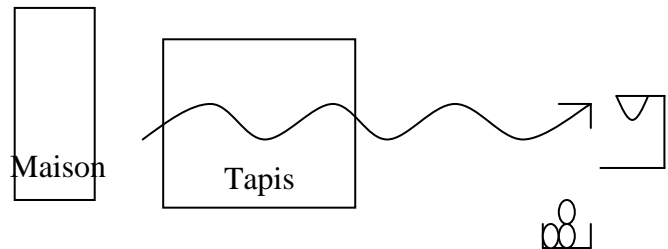
Canard : marche en canard

Serpent : ramper sur le ventre

Escargot : ramper sur le dos

Crabe : marche en canard sur le coté

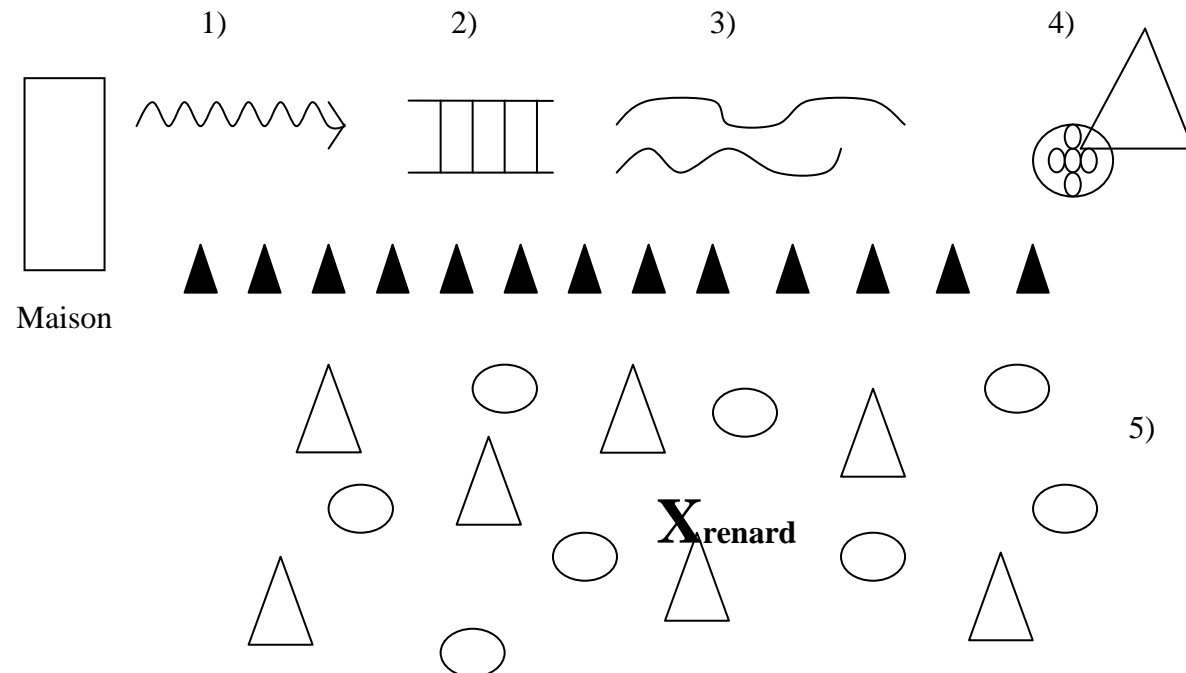
Singe : marche arrière



**2) Les écureuils et le renard**

Objectifs : motricité générale, déplacements, dribble, prise d'informations

Consignes : j'effectue le parcours 1) dribble (« j'écrase les bêtes »), 2) saut pieds joints / cloche-pied / marche arrière sur le pont (échelle), 3) je marche sur le serpent (blocs plastiques), 4) je prend une noisette au pied de l'arbre, 5) je reviens par la forêt où se trouve un renard : s'il m'attrape il me reprend ma noisette et je repars au début, je peux me protéger en me cachant dans un trou (sauter sur une pastille au sol). Je ramène un maximum de noisettes dans ma maison.



**3) A la recherche des noisettes**

Objectifs : prise d'information, rapidité, temps de réaction, observation.

Consignes : je suis un écureuil, je pars de ma maison (le parent de l'enfant s'accroupie, place ses bras en corbeille, l'enfant à l'intérieur). Au premier « top », je sors de ma maison et je vais ramasser un maximum de noisettes, cachées sous les arbres (bouchons sous les plots). Pendant ce temps, chaque parent se déplace rapidement. Au second « top », je dois rentrer le plus vite possible dans ma maison (repérer rapidement son parent).

Evolution : on peut remettre en place un renard qui tentera d'attraper les écureuils pour leur reprendre leurs noisettes.